

Konečně je jaro. Svítí slunce a probouzí se všichni živí tvorové. Až půjdeš na procházku s maminkou, všímej si některých živočichů, třeba mravence v mraveništi, motýlka na kytce, berušky nebo žabky u kaluže.

Víš, jak se vyvíjejí?

Znáš jejich životní cyklus?

Požádej maminku, aby ti vytiskla všechny přílohy.

Budeš potřebovat nůžky, lepidlo, hrací kostku, vystřižený obrázek včelky Bee-Bot.

V tabulce č. 1 máš popis životního cyklu od vajíčka až po dospělého jedince. Požádej maminku, aby ti pomohla přečíst slova pod obrázky a pozorně se dívej.

Obrázky z tabulky č. 2 si rozstříhej jako pexeso a pokus se je složit správně jak jdou po sobě od vajíčka k dospělákovi. Tohle už znáš z tabulky č. 1. Pokud ti tabulku maminka vytiskne 2krát, můžeš si pexeso opravdu zahrát.

Víš, jak vypadá robotická včelka Bee-Bot? Jestli ji nemáš doma, určitě ji máte ve vaší mateřské škole.

Vypadá takhle. Vidíš, že ji znáš:). Pozorně si prohlédni tlačítka se šipkami a zkus si je překreslit na papír. Zkus určit směry – rovně vpřed, doprava, doleva, rovně vzad.



„Včelku Bee-Bot“ si můžeš vyrobit sám z papíru. Vystřiхни si tuhle malou včelku a nalep si ji na hrací nebo jakoukoliv jinou kostku. Třeba od lega. Vída, už se můžeš mezi obrázky dobře pohybovat právě pomocí této kostky.



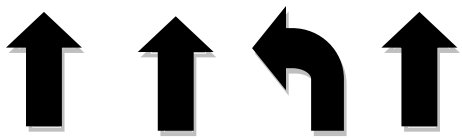
Pro pohyb kostkou si nech jednu tabulku s obrázky nerozstříhanou, je jedno, kterou použiješ.

Včelku postav na políčko s vajíčky libovolného živočicha a promysli si cestu. Můžeš si ji nejprve zaznamenat na papír pomocí šipek, které jsou na včelce. Tvá cesta začíná od vajíčka, směrem přes larvu, kuklu, a nakonec k dospělákovi.

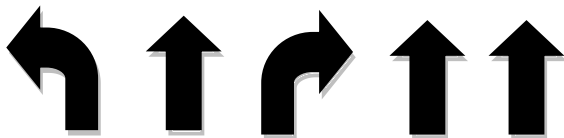
Příklad: Včelku nalepenou na hrací kostce postav na políčko **vajíčka berušky**. Natoč ji tak, aby se dívala do horního pravého rohu tabulky.

A teď s kostkou pohybuj podle šipek.

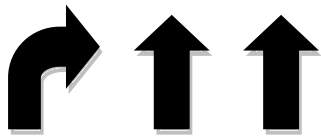
Při otočce vpravo nebo vlevo zůstává včelka na stejném obrázku, pouze se natočí na místě.



Rovně vpřed, rovně vpřed, otočka vlevo na místě, rovně vpřed (larva berušky).



Otočka vlevo na místě, rovně vpřed, otočka vpravo na místě, rovně vpřed, rovně vpřed (kukla berušky).



















Otočka vpravo na místě, rovně vpřed, rovně vpřed (beruška).

Vývojová stádia ostatních živočichů v tabulce:

- vajíčka žáby – pulec – malá žabka – žába
- vajíčka mravence – larva mravence – kukla mravence – mravenec
- vajíčka motýla – larva motýla – kukla motýla – motýl

Cesty si určí sám, podle toho, jak ti budou vyhovovat a jak je zvládneš. Od dospělého jedince k vajíčku bude cesta jistě také zajímavá. Věřím, že obě zvládneš.

Tabulka č.1

 <p>beruška</p>	 <p>kukla mravence</p>	 <p>larva motýla</p>	 <p>larva mravence</p>
 <p>motýl</p>	 <p>pulae</p>	 <p>larva berušky</p>	 <p>žabka</p>
 <p>kukla berušky</p>	 <p>kukla motýla</p>	 <p>žába</p>	 <p>mravenc</p>
 <p>vajíčka motýla</p>	 <p>vajíčka mravence</p>	 <p>vajíčka žaby</p>	 <p>vajíčka berušky</p>

Tabulka č.2

